



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «English & Python». 1-й модуль. Николай Ткачук

**Цель курса:** получить базовые знания языка Python, изучить английский язык в сфере программирования.

### Программа курса:

- День первый**
  - Находим и устанавливаем интерпретатор Python
  - Введение в программу, учимся ориентироваться в IDLE
  - Знакомимся с базовыми английскими терминами в программировании
- День второй**
  - Выводим информацию на экран.
  - Учим программу выполнять арифметические операции
  - Знакомимся с синтаксисом на английском языке
- День третий**
  - Вводим данные с клавиатуры
  - Преобразуем типы данных
  - Запоминаем правила составления кода на английском
- День четвертый**
  - Изучаем условные операторы
  - Программируем выбор для пользователя
  - История языка Python на английском языке

## О курсе «English & Python». 2-й модуль. Николай Ткачук

**Цель курса:** получить базовые знания языка Python, изучить английский язык в сфере программирования.

### Программа курса:

#### День первый

- Подключение библиотеки «**Time**»
- Взаимодействуем с системной датой и временем
- Переводим статьи про программирование

#### День второй

- Строковые функции, работа с символами
- Логические операторы в условиях
- Изучаем современные тенденции в Python

#### День третий

- Подключение библиотеки «**Random**»
- Генерация случайных чисел
- Переводим статью про библиотеку

#### День четвертый

- Каскадные условные конструкции
- Пишем первую игру (Текстовый квест)
- Совместный перевод выдержки из английских текстов

## О курсе «English & Python». 3-й модуль. Николай Ткачук

**Цель курса:** получить базовые знания языка Python, изучить английский язык в сфере программирования.

### Программа курса:

#### День первый

- Введение в цикл **«for»**
- Програмируем многократные действия
- Читаем зарубежные сайты о написании программ

#### День второй

- Обработка условий в циклах for
- Пишем сложные повторяющиеся вычисления
- Текст на техническом английском

#### День третий

- Оператор **«break»**
- Остановка циклов в зависимости от условий
- Запоминаем термины

#### День четвертый

- Генерация случайных чисел в цикле for
- Создаём простую игру со случайностью ("Кубики")
- Практикуемся в освоении наиболее используемых слов в написании кода

## О курсе «English & Python». 4-й модуль. Николай Ткачук

**Цель курса:** получить базовые знания языка Python, изучить английский язык в сфере программирования.

### Программа курса:

#### День первый

- Введение в цикл **«while»**
- Создаём бесконечный цикл
- Практикуемся в терминологии

#### День второй

- Использование условий в циклах **«while»**
- Манипулируем циклом в зависимости от ввода данных с клавиатуры
- Продолжаем изучение используемых программных слов

#### День третий

- Оператор **«exit»**
- Останавливаем программу
- Тренируемся в чтении статей по предмету

#### День четвертый

- Генерация случайных чисел в цикле **while**
- Создаём игру с бесконечными попытками ("Кодовый замок")
- Совместный перевод технической литературы



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «English & Python». 5-й модуль. Николай Ткачук

**Цель курса:** получить базовые знания языка Python, изучить английский язык в сфере программирования.

### Программа курса:

#### День первый

- Знакомимся с массивами
- Создаём первые базы данных
- Решаем задачи

#### День второй

- Перебор массивов
- Манипуляции данными через циклы
- Решаем задачи

#### День третий

- Взаимодействие массивов друг с другом
- Сообщающиеся данные в программе
- Решаем задачи

#### День четвертый

- Алфавит в массивах
- Создаём проект «Шифр Цезаря»
- Большой проект



# Программа Вашего обучения



CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «English & Python». 6-й модуль. Николай Ткачук

**Цель курса:** получить базовые знания языка Python, изучить английский язык в сфере программирования.

### Программа курса:

#### День первый

- Работа с объектами
- Кодруем первый пользовательский объект
- Изучаем основы объектно-ориентированного программирования

#### День второй

- Массивы объектов
- Создаём коллекцию пользовательских объектов
- Сложные составные задачи

#### День третий

- Обработка массивов объектов
- Перебираем пользовательские коллекции в циклах
- Сложные составные задачи

#### День четвертый

- Совмещаем пройденный материал
- Создаём проект «Телефонная книга»
- Большой проект