

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY

О курсе Веб-дизайн с нуля

Цель курса: Изучить программу Adobe Photoshop, познакомиться с основами графического дизайна и уметь их применять.

Программа курса 1 месяц:

Занятие 1

Знакомство со основными понятиями и инструментами

- Обзор и знакомство с базовыми понятиями
- Тренировка использования базовых инструментов

Практическое задание: поиск изображений и описание элементов и их функционала

Результат занятия: понимание функций элементов интерфейса

Занятие 2

Базовые навыки в программе Figma

- Изучение компонентов интерфейсов и их особенностей
- Изучение методов их создания и иерархии в функционале

Практическое задание: знакомство с программой Figma

Результат занятия: понимание методов создания элементов в программе

Занятие 3

Составляющие веб-дизайна

- Изучение правил работы с компонентами
- Тренировка создания интерфейсов в Figma

Практическое задание: дублирование экранов с примера

Результат занятия: отработка навыков создания интерфейсов

Занятие 4

Основы АВ-тестирования

- Методы определения и работы с целевой аудиторией
- Подробное изучение работы с нуждами пользователя
- Изучение инструментов для тестирования

Практическое задание: составить АВ-тест для целевой аудитории проекта

Результат занятия: применение навыков работы с сервисами создания опросов и понимание методов работы с целевой аудиторией

Программа курса 2 месяц:

Занятие 5

Пользовательские сценарии

- Методы использования опроса
- Проработка пользовательского сценария
- Работа с полученными данными от пользователей

Практическое задание: обработка информации полученной в ходе опроса

Результат занятия: применение навыков работы с данными пользователей, оценка качества данных

Занятие 6

Процесс проектирования, ориентированный на человека

- Human centered design process: исследования, идея, дизайн

Практическое задание: изучаем методы исследования, моделируем ситуации

Результат занятия: применение навыков работы с инструментами

Занятие 7

Изучение что такое ux & ui

- Узнаем в чем отличие ux & ui
- Изучения принципов
- Понимание взаимодействия

Практическое задание: исследование различных интерфейсов

Результат занятия: понимание построения работы с интерфейсом

Занятие 8

Прототип Low-fi

- Изучение методов создания прототипа низкой детализации
- Изучение принципов композиции

Практическое задание: создания прототипа

Результат занятия: создания визуальных образов и композиций

Программа курса 3 месяц:

Занятие 9

Интуитивно понятный интерфейс

- Изучения принципов интуитивно понятного интерфейса
- Изучение основ работы с MarvelApp

Практическое задание: кликабельного прототипа с применением визуальных правил

Результат занятия: тренировка создания визуальных образов и логики переходов между ними

Занятие 10

Прототип Hi-fi

- Изучение методов создания прототипа высокой детализации
- Изучение принципов логики построения пользовательского пути

Практическое задание: создания прототипа

Результат занятия: создания визуальных образов и композиций

Занятие 11

Работа дизайн системати

- Методы использования плагинов
- Изучение основ гайдлайнов iOS & MD

Практическое задание: создание прототипа с использованием плагинов

Результат занятия: создания визуальных интерфейсов и композиций из изображений

Занятие 12

Основы создания ui

- Повторение изученных навыков
- Основы сочетания цветов и композиции

Практическое задание: исследование методов использования изображения

Результат занятия: понимание методов создания изображений

Программа курса 4 месяц:

Занятие 13

Основы создания растрового изображения

- Знакомство с программой Photoshop
- Инструменты работы с фотографиями

Практическое задание: обработка изображений и создание коллажей

Результат занятия: применение навыков создания изображения

Занятие 14

Создание растрового изображения

- Тренировка изученных принципов
- Изучение принципов рисования и иллюстрирования

Практическое задание: создание графического объекта

Результат занятия: применение навыков рисования визуальных образов

Занятие 15

Внедрение растрового изображения в интерфейс проекта

- Тренировка изученных принципов
- Применение растровых изображений в интерфейсе

Практическое задание: создание визуальной композиции

Результат занятия: применение изученных принципов

Занятие 16

Основы создания векторного изображения

- Знакомство с программой Illustrator
- Инструменты работы с векторной графикой

Практическое задание: создание серии иконок

Результат занятия: применение навыков создания изображения

Программа курса 5 месяц:

Занятие 17

Создание векторного изображения

- Тренировка изученных принципов
- Изучение принципов рисования и иллюстрирования

Практическое задание: создание векторного персонажа

Результат занятия: применение навыков рисования визуальных образов

Занятие 18

Внедрение векторного изображения в интерфейс проекта

- Тренировка изученных принципов
- Применение векторных изображений в интерфейсе

Практическое задание: создание визуальной композиции

Результат занятия: применение изученных принципов

Занятие 19

Основы создания динамических объектов

- Знакомство с программой Animate
- Инструменты работы с покадровой анимацией

Практическое задание: создание простого движущегося объекта

Результат занятия: применение навыков создания движения

Занятие 20

Создание анимированного изображения

- Тренировка изученных принципов
- Изучение принципов анимирования

Практическое задание: создание движущегося персонажа

Результат занятия: применение навыков создания анимации

Программа курса 6 месяц:

Занятие 21

Внедрение анимированного изображения в интерфейс проекта

- Тренировка изученных принципов
- Применение анимированных изображений в интерфейсе

Практическое задание: создание анимации компонентов интерфейса

Результат занятия: применение изученных принципов

Занятие 22

Работа с конструкторами сайтов

- Методы работы с Tilda и Readymag
- Создание лендинга

Практическое задание: создание блоков сайта

Результат занятия: применение изученных принципов

Занятие 23

Продолжение работы с конструкторами сайтов

- Доработка лендинга
- Внедрение созданных изображений

Практическое задание: создание серии иконок

Результат занятия: применение навыков создания изображения

Занятие 24

Презентация проектов

- Презентация проекта созданного за курс
- Презентация полученных навыков

Практическое задание: подготовка к презентации

Результат занятия: завершение курса, получение сертификатов